

# S32G MCAL UART DMA Configuration

by John Li (nxa08200)

本文说明如何配置MCAL UART模块为DMA模式。

默认的MCAL UART模块是使用的PIO模式。

本文采用软件版本为MCAL RTD 4.0.2。

历史	说明	作者
V1	● 创建本文	John.Li

## 目录

1	背景与资料说明 .....	2
1.1	背景说明.....	2
1.2	所需资料说明.....	2
2	创建UART工程 .....	2
2.1	打开工程.....	2
2.2	修改波特率 .....	3
2.3	编译.....	3
2.4	默认工程说明与运行.....	4
3	配置UART DMA模式 .....	5
3.1	参考资料.....	5
3.2	增加并配置MCL模块 .....	5
3.3	修改UART模块.....	6
3.4	修改Platform模块 .....	7
3.5	处理Cache相关问题 .....	7
3.6	测试结果.....	8

# 1 背景与资料说明

## 1.1 背景说明

M7 Core 使用的通用串行通讯接口，除了 CAN 之外，一般有 I2C, SPI, 与 UART 接口。而对 SPI 及 UART 往往有高速 DMA 的要求。目前 MCAL 的 SPI 驱动默认配置为 Master/DMA 模式，而 MCAL 的 UART 模块驱动示例为 PIO 模式，不过 RTD\_UART\_IM/UM 文档说明了如何配置为 DMA 模式，本文也说明了配置方法。

## 1.2 所需资料说明

软件/工具	名称	如何获得
MCAL RTD	RTD_4.0.2 及相关文档: RTD_UART_IM.pdf, RTD_UART_UM.pdf	从 <a href="http://www.nxp.com/s32g">www.nxp.com/s32g</a> 个人帐号下载
S32G3 Reference Manual	《S32G3RM》，包括其附件: 《S32G3_DMAMUX_map.xlsx》	从 <a href="http://www.nxp.com/s32g">www.nxp.com/s32g</a> 下载

# 2 创建 UART 工程

## 2.1 打开工程

打开 EB tresos Studio 27.1 后 File->Import->General->Existing Projects into Workspace->Select root directory Browse-> C:\NXP\SW32G\_RT\_4.4\_4.0.2\eclipse\plugins\Uart\_TS\_T40D11M40I2R0\examples\EBT\S32G3\Uart\_Example\_S32G399A\_M7。

选中: Copy projects into workspace。

点击 Finish, 导入工程。

在 Uart\_Example\_S32G399A\_M7 上右击->Properties->Configuration Project->Code Generator->Default Generation Patch=..\generate。

所以工程文件是在: C:\EB\tresos\workspace\Uart\_Example\_S32G399A\_M7。

在 Uart\_Example\_S32G399A\_M7 上右击->Generate Project 后, 生成的配置文件在:

C:\EB\tresos\generate。将此目录拷贝到  
C:\NXP\SW32G\_RTD\_4.4\_4.0.2\eclipse\plugins\Uart\_TS\_T40D11M40I2R0\examples\EBT\S32G3\Uart\_Example\_S32G399A\_M7\generate 下。

## 2.2 修改波特率

Uart\_Example\_S32G399A\_M7->someId(...)->Uart(...)->Uart->UartChannel->UartChannel\_1->General:

- DesireBaudrate = LINFLEXD\_UART\_BAUDRATE\_115200
- Uart Stop Bit Number = LINFLEXD\_UART\_IP\_ONE\_STOP\_BIT

然后重新生成文件并拷贝。

## 2.3 编译与运行

参考文件:

C:\NXP\SW32G\_RTD\_4.4\_4.0.2\eclipse\plugins\Uart\_TS\_T40D11M40I2R0\examples\EBT\S32G3\Uart\_Example\_S32G399A\_M7\description.txt, 来修改编译配置文件:

C:\NXP\SW32G\_RTD\_4.4\_4.0.2\eclipse\plugins\Uart\_TS\_T40D11M40I2R0\examples\EBT\S32G3\Uart\_Example\_S32G399A\_M7\project\_parameters.mk

```
GCC_DIR = C:\NXP\S32DS.3.5\S32DS\build_tools\gcc_v9.2\gcc-9.2-arm32-eabi
```

```
TRESOS_DIR = C:/EB/tresos
```

```
T32_DIR = C:/T32
```

并在 cygwin 中编译:

```
make build
```

```
...
```

```
Compiling ../../../../Platform_TS_T40D11M40I2R0/startup/src/m7/gcc/startup_cm7.s
```

```
Linking main.elf
```

将S32G3 RDB3板设置为下载模式, 连接上电源和Lauterbach, 连接串口从PC到J1 UART1, PC 串口终端配置为115200, 8bits, 0 parity bit, 1 stop bits, 运行脚本:

C:\NXP\SW32G\_RTD\_4.4\_4.0.2\eclipse\plugins\Uart\_TS\_T40D11M40I2R0\examples\EBT\S32G3\Uart\_Example\_S32G399A\_M7\debug\run.cmm, 打印出:

```
This example is an simple echo using UART
```

```
The board will greet you if you send 'Hello'
```

```
Now you can begin typing:
```

```
(此处输入Hello\r, 需要修改代码fix bug, 见下节)
```

```
Hello World
```

## 2.4 默认工程说明

Uart\_Example\_S32G399A\_M7->someId(...)->Uart(...)->Uart->UartChannel->UartChannel\_1->General:

- Uart hardware channel = LinflexD\_1 //S32G 支持 3 个串口，与 FlexLin 复用，注意一般 MCAL 测试时使用的是 UART1，因为 UART0 是 ROM Code 再使用，所以特别在下载模式下，ROM Code 一样会访问 UART0，可能导致测试结果与代码不符。
- UartClockRef = /Mcu/Mcu/McuModuleConfiguration/McuClockSettingConfig\_0/UART\_CLK
- DesireBaudrate = LINFLEXD\_UART\_BAUDRATE\_9600 //一般会修改为通常使用的 LINFLEXD\_UART\_BAUDRATE\_115200
- Uart Asynchronous Method= LINFLEXD\_UART\_IP\_USING\_INTERRUPTS //默认不使用 LINFLEXD\_UART\_IP\_USING\_DMA
- Uart TX/RX DMA Channel 没有配置，因为前项没有打开 DMA
- Uart Stop Bit Number = LINFLEXD\_UART\_IP\_TWO\_STOP\_BIT//一般会修改为通常使用的 LINFLEXD\_UART\_IP\_ONE\_STOP\_BIT
- Uart Word Length=LINFLEXD\_UART\_IP\_8\_BITS

Uart\_Example\_S32G399A\_M7->someId(...)->Mcu(...)->Mcu->McuClockSettingConfig->McuClockSettingConfig\_0->

McuCgm0ClockMux8:

- CGM2 Clock Mux8 Source= FIRC\_CLK
- Clock Mux8 Frequency (LIN\_BAUD\_CLK) (dynamic range)= 4.8E7

McuClockReferencePoint-> UART\_CLK:

- Mcu Clock Reference Point Frequency (0 -> 5000000000)= 4.8E7
- Mcu Clock Frequency Select=LIN\_BAUD\_CLK

主测试函数：主测试函数逻辑为

1. 用异步方式发送：#define WELCOME\_MSG "This example is an simple echo using UART\r\n\nThe board will greet you if you send 'Hello Board'\r\n\nNow you can begin typing:\r\n" 并死循环等待发送成功。
2. While(1)中，用异步方式接收数据，并死循环等待接收到期待数据：#define EXPECT\_RX\_MSG "Hello\n".
3. 比较发送和接收数据，如果相同，则以异步方式发送：Hellow world。

注意，因为#define EXPECT\_RX\_MSG "Hello\n"中是用的换行符“\n”，而大多数串口工具会使用回车键“r”来发送，所以代码修改为：

```
#define EXPECT_RX_MSG "Hello\r"
```

来 fix 掉此 Bug。

### 3 配置 UART DMA 模式

#### 3.1 参考资料

参考文档：《RTD\_UART\_UM.pdf》的：3.6.2 节: How to configure DMA。和文档《RTD\_UART\_IM.pdf》的：5.7 节 Data Cache Restrictions 和 6.3 节的 Calls to Notification Functions, Callbacks, Callouts。来配置 DMA 功能。

#### 3.2 增加并配置 MCL 模块

在 Uart\_Example\_S32G399A\_M 上右击，选择 Module Configurations，然后点中 Mcl(V4.0.2,AS4.4.0)，然后点击向右箭头加入工程。

Uart\_Example\_S32G399A\_M7->someId(...)->Mcl(...)->Mcl->

General:

- Config Variant= VariantPreCompile
- Enable DMA Support =checked

Dma Logic Instance: 点击+号增加 dmaLogicInstance\_ConfigType\_0

Dma Logic Channel: 点击+号增加 dmaLogicChannel\_Type\_0 修改名字为:

- Interrupt Callback\* =Linflexd\_1\_Uart\_Ip\_DmaTxCompleteCallback //参考源文件: Uart\_ts\_xxx/linflexd\_Uart\_Ip\_Irq.h, 及文档《RTD\_UART\_IM.pdf》:

Table 6.1 UART DMA Notification on S32G platform

Physical Unit	UART TX DMA Notification Name	UART RX DMA Notification Name
Uart_0	Linflexd_0_Uart_Ip_DmaTxComplete↔ Callback	Linflexd_0_Uart_Ip_DmaRxComplete↔ Callback
Uart_1	Linflexd_1_Uart_Ip_DmaTxComplete↔ Callback	Linflexd_1_Uart_Ip_DmaRxComplete↔ Callback
Uart_2	Linflexd_2_Uart_Ip_DmaTxComplete↔ Callback	Linflexd_2_Uart_Ip_DmaRxComplete↔ Callback

- Error Interrupt Callback=Linflexd\_1\_Uart\_Ip\_DmaTxCompleteCallback
- Enable Global Config=checked
- Enable Transfer Config=checked

->Global:

- Enable DMAMUX Source=checked
- DMAMUX Source\*=DMA\_IP\_REQ\_MUX0\_LINFLEXD1\_TX
- Enable DMA Request =checked
- Enable Error Interrupt=checked

->Transfer : 使用默认值。

相同方法增加一个 RX Channel。不同点有:

- Enable Transfer Config\*=unchecked。
- Level Priority = DMA\_IP\_LEVEL\_PRI02 // TX=DMA\_IP\_LEVEL\_PRI00, 根据文档《RTD\_SPI\_UM》说明:

• If DMA uses fixed priority arbitration, then the priority must be Uart RX DMA Channel > Uart TX DMA Channel.

具体请参考工程配置文件:

C:\EB\tresos\workspace\Uart\_Example\_S32G399A\_M7\config\Mcl.xdm

然后修改源文件:

C:\NXP\SW32G\_RTD\_4.4\_4.0.2\eclipse\plugins\Uart\_TS\_T40D11M40I2R0\examples\EBT\S32G3\Uart\_Example\_S32G399A\_M7\src\main.c

```
#include "Mcl.h"
```

```
...
```

```
/* Initialize MCL Driver */
```

```
Mcl_Init(NULL_PTR);
```

最后修改文档:

C:\NXP\SW32G\_RTD\_4.4\_4.0.2\eclipse\plugins\Uart\_TS\_T40D11M40I2R0\examples\EBT\S32G3\Uart\_Example\_S32G399A\_M7\project\_parameters.mk

```
MCAL_MODULE_LIST := BaseNXP Det Platform Mcu Port Resource EcuC Rte Mcl Uart
```

将 Mcl 添加进去。

### 3.3 修改 UART 模块

Uart\_Example\_S32G399A\_M7->someId(...)->Uart(...)->Uart->

General:

- Uart DMA Enable=checked
- Uart Callback Capability=checked

UartChannel-> UartChannel\_1:

- Uart Asynchronous Method\*=LINFLEXD\_UART\_IP\_USING\_DMA

#### S32G UART DMA

- 打开 Uart TX DMA Channel= /Mcl/Mcl/MclConfig/Uart\_Dma\_Tx
- 打开 Uart RX DMA Channel= /Mcl/Mcl/MclConfig/Uart\_Dma\_Rx

### 3.4 修改 Platform 模块

Uart\_Example\_S32G399A\_M7->someId(...)->Platform(...)-> Platform->Interrupt Controller-> IntCtrlConfig->IntCtrlConfig:

->PlatformIsrConfig\_83: LINFLEXD1\_IRQn:

- Interrupt Enabled=unchecked//关掉 flexlin1 中断。
- Handler = undefined\_handler

-> PlatformIsrConfig\_8: DMA0\_0\_15\_IRQn

- Interrupt Enabled=checked
- Priority (dynamic range)\*=7
- Handler = Dma0\_Ch0\_Ch15\_IrqHandler //参考源文件: mcal\_ts\_xxxx/src/Dma\_Ip\_Irq.c, 及 S32G3 RM 附件: S32G3\_DMAMUX\_map.xlsx 的 DMA\_CH\_MUX\_0 页:

5	Internal DMA TX request0	LinFlexD_1
6	Internal DMA RX request0	LinFlexD_1

所以是使用 DMA0 的低 Channel。

-> PlatformIsrConfig\_10: DMA0\_ERR0\_IRQn

- Interrupt Enabled=checked
- Handler = Dma0\_Error\_IrqHandler

### 3.5 处理 Cache 相关问题

参考文档《RTD\_UART\_IM.pdf》的: 5.7 节 Data Cache Restrictions 说明:

In the DMA transfer mode, DMA transfers may have cache coherency problems. To avoid possible coherency issues when **D-CACHE** is enabled, the user shall ensure that the buffers used as TCD source and destination are allocated in the **NON-CACHEABLE** area (by means of Uart\_Memmap). Otherwise, the Uart driver has some dependencies. User must to put all variables, which were used for transmitter and receiver, in the **NON-CACHEABLE** memory section in the RAM zone by the definition **UART\_START\_SEC\_VAR<INIT<--POLICY>\_<ALIGNMENT>\_NO\_CACHEABLE** and **UART\_STOP\_SEC\_VAR<INIT\_PO<--**

**LICY>\_<ALIGNMENT>\_NO\_CACHEABLE.**

参考源代码: basenxp\_tx\_xxxx\include\Uart\_MemMap.h: 中定义了诸如:

```
#define UART_START_SEC_VAR_CLEARED_UNSPECIFIED_NO_CACHEABLE
```

的宏，用法如：Uart\_ts\_xxxx\src\LinFlexd\_Uart\_Ip.c

```
#define UART_START_SEC_VAR_CLEARED_UNSPECIFIED_NO_CACHEABLE
#include "Uart_MemMap.h"
/** @brief Array of UART driver runtime state structures */
Linflexd_Uart_Ip_StateStructureType Linflexd_Uart_Ip_apStateStructure[LINFLEXD_INSTANCE_COUNT];
#define UART_STOP_SEC_VAR_CLEARED_UNSPECIFIED_NO_CACHEABLE
```

所以我们修改源文件：

C:\NXP\SW32G\_RTD\_4.4\_4.0.2\eclipse\plugins\Uart\_TS\_T40D11M40I2R0\examples\EBT\S32G3\Uart\_Example\_S32G399A\_M7\src\main.c

```
#define UART_START_SEC_VAR_CLEARED_UNSPECIFIED_NO_CACHEABLE
#include "Uart_MemMap.h"
uint8 Rx_Buffer[MSG_LEN];
uint8 Tx_Buffer[MSG_LEN];
#define UART_STOP_SEC_VAR_CLEARED_UNSPECIFIED_NO_CACHEABLE
...
// uint8 Rx_Buffer[MSG_LEN];
// uint8 Tx_Buffer[MSG_LEN];
```

然后查看编译生成的 main.map 文件：

```
.mcal bss no cacheable
0x3450d3f8 0x64 out/main.o
0x3450d3f8 Rx_Buffer
0x3450d42a Tx_Buffer
0x3450d45c . = ALIGN (0x4)
```

所以会把源和目的地址放在 nocacheable 的地址。

## 3.6 测试结果

与默认测试方法一样：

This example is an simple echo using UART

The board will greet you if you send 'Hello'

Now you can begin typing: (此处输入 Hello\r)

Hello World



