

ZigBee 3.0: 在 KW41Z 上添加端点 (Endpoint)

原文: <https://community.nxp.com/docs/DOC-340508>

本文介绍了如何为 AN12061-MKW41Z-AN-Zigbee-3-0-Base-Device 应用指南中的 Router 程序添加额外的端点 (endpoint)。

Router 程序的主端点是一个作为服务器 (Server) 的被开/关群集 (On/OFF cluster) 控制的灯。接下来的步骤描述了如何添加两个新的作为客户端 (Client) 的带开/关群集的端点。

请注意, 这些更改只能使新添加的端点被识别, 并没有加入从新端点读取输入或发送指令的功能。

Router/app_zcl_cfg.h

第一步是将新端点 (Switch1, Switch2) 添加到 ZCL 配置文件中。

```
/* Endpoints */
#define ROUTER_ZDO_ENDPOINT      (0)
#define ROUTER_APPLICATION_ENDPOINT (1)
#define ROUTER_SWITCH1_ENDPOINT (2)
#define ROUTER_SWITCH2_ENDPOINT (3)
```

Router/app_zps_cfg.h

第二步是更新 ZigBee 配置文件, 将 AF_SIMPLE_DESCRIPTOR_TABLE_SIZE 从 2 增加到 4。设置为 4, 是因为这是应用程序端点的数量 (在我们的例子中是 3) + 1 (ZDO 的端点的数量)。

```
/*
*****
*****
*/
/* ZPS AF Layer Configuration Parameters */
/*
*****
*****
*/

#define AF_SIMPLE_DESCRIPTOR_TABLE_SIZE 4
```

Router/app_zcl_globals.c

第三步是更新 ZigBee 的群集 (cluster) 配置文件, 将新端点 (Switch1, Switch2) 和它们的群集加到 Router 程序上。为此, 需要将已配置的端点从 1 更改为 3, 并且还需要将端点 Map 列表更改为:

```
PUBLIC uint8 u8MaxZpsConfigEp = 3;
PUBLIC uint8 au8EpMapPresent[3] =
```

```
{ ROUTER_APPLICATION_ENDPOINT, ROUTER_SWITCH1_ENDPOINT, ROUTER_SWITCH2_ENDPOINT };
```

Switch1 和 Switch2 包含了 Basic 群集 (0x0000) 服务器和客户端, Identify 群集 (0x0003) 服务器和客户端, OnOff 群集 (0x0006) 客户端, Group 群集 (0x0004) 客户端。

这些群集被添加到输入群集列表中 (服务器端) 和输出群集列表中 (在客户端)。但是只有在列表中被启用过的群集, 才能通过 DiscFlag 被识别。因此, 假设您需要添加一个 OnOff 群集客户端, 则需要把群集 ID (0x0006, 对应 OnOff) 添加到输入群集列表中 (服务器端) 和输出群集列表中 (客户端)。并且, 因为这是一个客户端群集, 需要把它在输出群集列表中设置为可识别。

```
PRIVATE const uint16 s_au16Endpoint2InputClusterList[5] =
{ HA_BASIC_CLUSTER_ID, HA_GROUPS_CLUSTER_ID, HA_IDENTIFY_CLUSTER_ID, \
  HA_ONOFF_CLUSTER_ID, HA_DEFAULT_CLUSTER_ID, };
PRIVATE const PDUM_thAPdu s_ahEndpoint2InputClusterAPdus[5] =
{ apduZCL, apduZCL, apduZCL, apduZCL, apduZCL, };
PRIVATE uint8 s_au8Endpoint2InputClusterDiscFlags[1] = { 0x05 };

PRIVATE const uint16 s_au16Endpoint2OutputClusterList[4] =
{ HA_BASIC_CLUSTER_ID, HA_GROUPS_CLUSTER_ID, HA_IDENTIFY_CLUSTER_ID, \
  HA_ONOFF_CLUSTER_ID, };
PRIVATE uint8 s_au8Endpoint2OutputClusterDiscFlags[1] = { 0x0f };

PRIVATE const uint16 s_au16Endpoint3InputClusterList[5] =
{ HA_BASIC_CLUSTER_ID, HA_GROUPS_CLUSTER_ID, HA_IDENTIFY_CLUSTER_ID, \
  HA_ONOFF_CLUSTER_ID, HA_DEFAULT_CLUSTER_ID, };
PRIVATE const PDUM_thAPdu s_ahEndpoint3InputClusterAPdus[5] =
{ apduZCL, apduZCL, apduZCL, apduZCL, apduZCL, };
PRIVATE uint8 s_au8Endpoint3InputClusterDiscFlags[1] = { 0x05 };

PRIVATE const uint16 s_au16Endpoint3OutputClusterList[4] =
{ HA_BASIC_CLUSTER_ID, HA_GROUPS_CLUSTER_ID, HA_IDENTIFY_CLUSTER_ID, \
  HA_ONOFF_CLUSTER_ID, };
PRIVATE uint8 s_au8Endpoint3OutputClusterDiscFlags[1] = { 0x0f };
```

现在请将这些新端点加入到 Simple Descriptor 结构体, 并初始化该结构体 (参照 zps_tsAplAfSimpleDescCont 和 ZPS_tsAplAfSimpleDescriptor 结构体声明, 以了解如何正确填充各种参数) 如下所示:

```
PUBLIC zps_tsAplAfSimpleDescCont
s_asSimpleDescConts[AF_SIMPLE_DESCRIPTOR_TABLE_SIZE] = {
{
{
```

```
0x0000,  
0,  
0,  
0,  
84,  
84,  
s_au16Endpoint0InputClusterList,  
s_au16Endpoint0OutputClusterList,  
s_au8Endpoint0InputClusterDiscFlags,  
s_au8Endpoint0OutputClusterDiscFlags,  
},  
s_ahEndpoint0InputClusterAPdus,  
1  
},  
{  
  {  
    0x0104,  
    0,  
    1,  
    1,  
    5,  
    4,  
    s_au16Endpoint1InputClusterList,  
    s_au16Endpoint1OutputClusterList,  
    s_au8Endpoint1InputClusterDiscFlags,  
    s_au8Endpoint1OutputClusterDiscFlags,  
  },  
  s_ahEndpoint1InputClusterAPdus,  
  1  
},  
{  
  {  
    0x0104,  
    0,  
    1,  
    2,  
    5,  
    4,  
    s_au16Endpoint2InputClusterList,  
    s_au16Endpoint2OutputClusterList,  
    s_au8Endpoint2InputClusterDiscFlags,  
    s_au8Endpoint2OutputClusterDiscFlags,  
  },  
  s_ahEndpoint2InputClusterAPdus,
```

```

1
},
{
{
0x0104,
0,
1,
3,
5,
4,
s_au16Endpoint3InputClusterList,
s_au16Endpoint3OutputClusterList,
s_au8Endpoint3InputClusterDiscFlags,
s_au8Endpoint3OutputClusterDiscFlags,
},
s_ahEndpoint3InputClusterAPdus,
1
},
};

```

Router/zcl_options.h

该文件用来设置 ZCL 所使用的选项。

端点的数量

端点的数量由 1 增加到 3:

```

/* Number of endpoints supported by this device */
#define ZCL_NUMBER_OF_ENDPOINTS 3

```

启用客户端群集 (Client Clusters)

启用新端点的客户端群集的功能:

```

/***** /
/*          Enable Cluster          */
/*                               */
/* Add the following #define's to your zcl_options.h file to enable */
/* cluster and their client or server instances */
/***** /
#define CLD_BASIC
#define BASIC_SERVER
#define BASIC_CLIENT

```

```

#define CLD_IDENTIFY
#define IDENTIFY_SERVER
#define IDENTIFY_CLIENT

#define CLD_GROUPS
#define GROUPS_SERVER
#define GROUPS_CLIENT

#define CLD_ONOFF
#define ONOFF_SERVER
#define ONOFF_CLIENT

```

Router/app_zcl_task.c

基本设备数据结构

创建与新端点相关联的基本设备（Basic Device）的结构体来储存数据：

```

/*****
***   Exported Variables   ***
*****/
tsZHA_BaseDevice sBaseDevice;
tsZHA_BaseDevice sBaseDeviceSwitch1;
tsZHA_BaseDevice sBaseDeviceSwitch2;

```

注册基本设备端点——APP_ZCL_vlnitialise()

两个新的基本设备及其端点都应该在协议栈中被注册，以使其可用。

```

if (eZCL_Status != E_ZCL_SUCCESS)
{
    DBG_vPrintf(TRACE_ZCL, "Error:
eZHA_RegisterBaseDeviceEndPoint(Light): %02x\r\n", eZCL_Status);
}
/* Register Switch1 EndPoint */
eZCL_Status = eZHA_RegisterBaseDeviceEndPoint(ROUTER_SWITCH1_ENDPOINT,
&APP_ZC
L_cbEndpointCallback,
&sBaseD
eviceSwitch1);
if (eZCL_Status != E_ZCL_SUCCESS)

```



```

&sBaseDeviceSwi
tch2);
}
}
break;

```

基础服务器群集（Basic Server Cluster）的数据初始化——

APP_vZCL_DeviceSpecific_Init ()

初始化基础集群的默认属性值：

```

sBaseDevice.sOnOffServerCluster.bOnOff = FALSE;
FLib_MemCpy(sBaseDevice.sBasicServerCluster.au8ManufacturerName,
"NXPN", CLD_BAS_MANUF_NAME_SIZE);
FLib_MemCpy(sBaseDevice.sBasicServerCluster.au8ModelIdentifier, "BDB-
Router", CLD_BAS_MODEL_ID_SIZE);
FLib_MemCpy(sBaseDevice.sBasicServerCluster.au8DateCode, "20150212",
CLD_BAS_DATE_SIZE);
FLib_MemCpy(sBaseDevice.sBasicServerCluster.au8SWBuildID, "1000-0001",
CLD_BAS_SW_BUILD_SIZE);

sBaseDeviceSwitch1.sOnOffServerCluster.bOnOff = FALSE;
FLib_MemCpy(sBaseDeviceSwitch1.sBasicServerCluster.au8ManufacturerNa
me, "NXPN", CLD_BAS_MANUF_NAME_SIZE);
FLib_MemCpy(sBaseDeviceSwitch1.sBasicServerCluster.au8ModelIdentifie
r, "BDB-Sw1", CLD_BAS_MODEL_ID_SIZE);
FLib_MemCpy(sBaseDeviceSwitch1.sBasicServerCluster.au8DateCode,
"20170310", CLD_BAS_DATE_SIZE);
FLib_MemCpy(sBaseDeviceSwitch1.sBasicServerCluster.au8SWBuildID,
"1000-0001", CLD_BAS_SW_BUILD_SIZE);

sBaseDeviceSwitch2.sOnOffServerCluster.bOnOff = FALSE;
FLib_MemCpy(sBaseDeviceSwitch2.sBasicServerCluster.au8ManufacturerNa
me, "NXPN", CLD_BAS_MANUF_NAME_SIZE);
FLib_MemCpy(sBaseDeviceSwitch2.sBasicServerCluster.au8ModelIdentifie
r, "BDB-Sw2", CLD_BAS_MODEL_ID_SIZE);
FLib_MemCpy(sBaseDeviceSwitch2.sBasicServerCluster.au8DateCode,
"20170310", CLD_BAS_DATE_SIZE);
FLib_MemCpy(sBaseDeviceSwitch2.sBasicServerCluster.au8SWBuildID,
"1000-0001", CLD_BAS_SW_BUILD_SIZE);

```

Router/app_zcl_task.h

基本设备的数据结构设置为可供其他模块使用:

```

/*****
/**   Exported Variables   ***/
*****/
extern tsZHA_BaseDevice sBaseDevice;
extern tsZHA_BaseDevice sBaseDeviceSwitch1;
extern tsZHA_BaseDevice sBaseDeviceSwitch2;

```

Router/app_router_node.c

启用 ZCL 事件处理程序 - vAppHandleAfEvent ()

发往两个新端点的数据消息将传递给 ZCL 进行处理:

```

if (psZpsAfEvent->u8EndPoint == ROUTER_APPLICATION_ENDPOINT
|| psZpsAfEvent->u8EndPoint == ROUTER_SWITCH1_ENDPOINT
|| psZpsAfEvent->u8EndPoint == ROUTER_SWITCH2_ENDPOINT)
{
    DBG_vPrintf(TRACE_APP, "Pass to ZCL\n");
    if ((psZpsAfEvent->sStackEvent.eType ==
ZPS_EVENT_APS_DATA_INDICATION) ||
        (psZpsAfEvent->sStackEvent.eType ==
ZPS_EVENT_APS_INTERPAN_DATA_INDICATION))
    {
        APP_ZCL_vEventHandler( &psZpsAfEvent->sStackEvent);
    }
}

```

原文链接: <https://community.nxp.com/docs/DOC-340508>