

Projet P3 2017-2018

PRESENTATION

Il y a eut:

LA COUPE DU MONDE DE FOOT



Il y a eut:

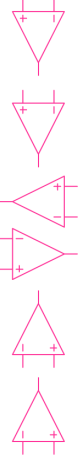
LA COUPE DU MONDE DE SKI



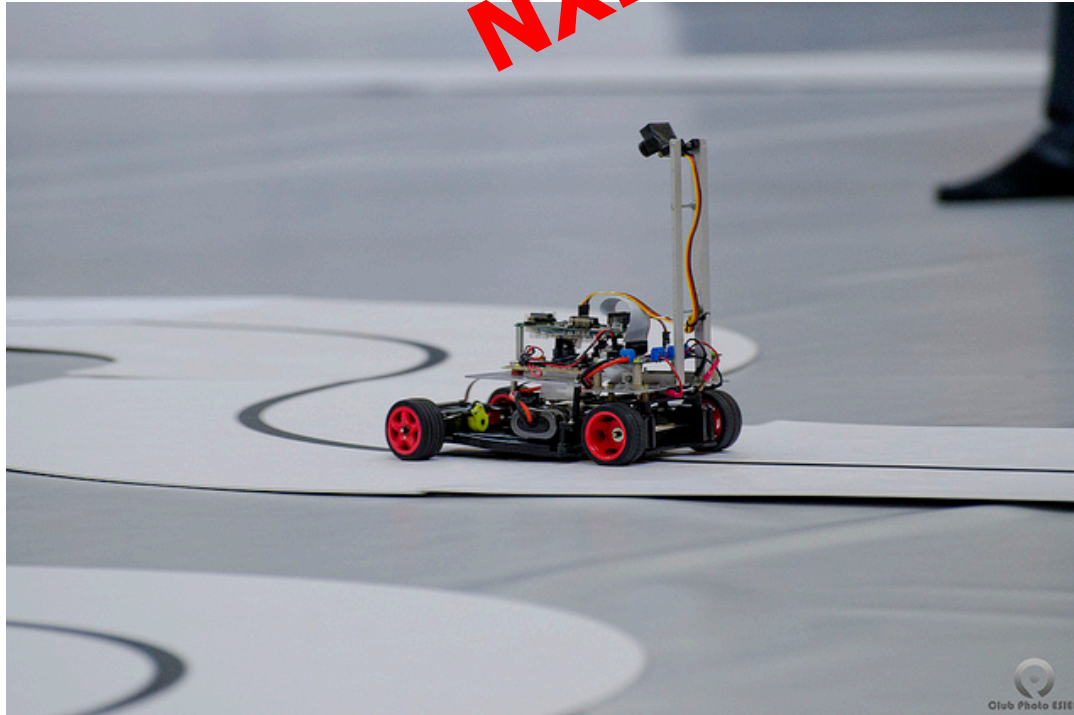
Il y a eut:

LA COUPE DAVIS





Il y eut et il y aura:
**LA COUPE
NXP !**



Club Photo ESIEE

Et les coupes
budgétaires!!



En live cela donne:

A la TV

Vainqueur EMEA en 2015

3^{ème} Mondial en 2015

3^{ème} Mondial en 2015 bis

Vainqueur EMEA en 2016



Présentation et réglementation:

Overview

Règlement de la compétition

Exemple de rapport technique pour NXP

Exemple de présentation technique pour fin de semestre

ON-LINE



Formation des équipes:

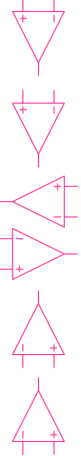
Nous allons former:

- Des équipes de 2 personnes

Attention:

Seule les 2 meilleures équipes de la HE-ARC pourront représenter notre école contre les autres écoles! (si la voiture fait plus que de rester arrêtée!)

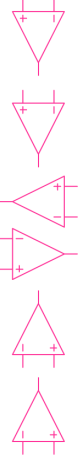
Equipes à nous communiquer après la pause!



La piste
→ PMU

La carte He-Arc:
Schéma → SMO

Le software embarqué:
→ SMO

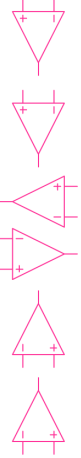


La voiture:
Schéma-bloc

Capteur image:
Datasheet

Propulsion:
Datasheet moteur
Datasheet pont en H

Capteur de vitesse:
HE-Arc Made



Introduction à la régulation

Overview



Délais:

**Inscription:
Est faite par les profs!**

**Rendu du rapport technique:
TBD**

**Eliminatoires internes:
26 janvier 2018**

**Eliminatoires Suisse-France:
TBD**



Par où commencer?

- 1/ Montage mécanique de la voiture
- 2/ Montage de l'électronique sur la voiture
- 3/ Montage du capteur d'image
- 4/ Montage du capteur de vitesse des roues arrières.
- 5/ Eclairage de la piste ...ou pas
- 6/ Interfaçage avec le capteur d'image est extrait de la « position »
- 7/ Régulation de vitesse
- 8/ Virage et différentiel
- 9/ Freinage
- 10/ Création d'un monitoring sur le PC sans fil.
- 11/ Montage capteur vitesse roues avants et mise en place d'un ABS

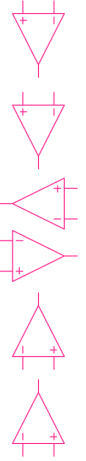


Comment procéder?

- 1/ Arriver à suivre une ligne droite
- 2/ Détecter le virage et s'arrêter
- 3/ Détecter le virage, freiner, faire le virage et s'arrêter
- 4/ Faire un tour.
- 5/ Gagner!

Une pensée d'un sage vivant:

**Le système doit être fiable
avant d'être très très rapide.**



A VOUS DE JOUER

ET.....

QUE LES MEILLEURS GAGNENT!

