

MCUXpresso IDE 在 Redlib 库关于浮点支持问题的解决

原文: <https://community.nxp.com/docs/DOC-342727>

由 Radhika Somaiya 于 2019-2-19 创建的文档

很多时候我使用 MCUXpresso IDE 项目中的 Redlib 时会遇到一个问题。我想提供一些指导来帮助他人解决相同问题。

问题陈述 :

使用 Redlib 库时, printf 或 sprintf 不会打印任何内容或随机字符。

原因 :

在创建项目时, 您可能会选择 c / c ++library 设置, 以便之后在“高级项目设置”向导中选择 IDE 提供的 c 库。

如果没有选中选项“Redlib: Use floating point version of printf” (这会使用 printf 的浮点变体) 就尝试打印浮点值, 那么您会遇到上述问题。

解决方案 :

想要启用浮点支持, 您需要修改一些预处理程序指令, 它们在项目中“Defined symbols (-D)”向导里。路径 :您的项目>属性> C / C ++构建>设置>工具设置> MCU C 编译器>预处理器。指令是 :

PRINTF_FLOAT_ENABLE-将指令值保持为“ 1”
SCANF_FLOAT_ENABLE-将指令值保持为“ 1”
CR_INTEGER_PRINTF-取消定义/删除此指令
单击“应用”并关闭。

这就完成了。您将会在调试器控制台中获得浮点值的预期打印结果。